

# Documentation SPIP

C'est quoi SPIP



# C'est quoi SPIP

<b>C'est quoi SPIP</b> .....	<b>1</b>
<b>Présentation</b> .....	<b>4</b>
Structure générale de SPIP .....	4
C'est quoi SPIP ? .....	7
Caractéristiques complètes .....	10
Conditions d'utilisation .....	15
Est-ce que je peux utiliser SPIP pour réaliser un site marchand, un site avec des pubs, ou un site de droite, ou un site qui débîne le logiciel libre.....	16
Mon site sous SPIP est planté, est-ce que je vous fais un procès ? .....	16
Est-ce que je peux vendre un service utilisant SPIP ? Est-ce que je peux monter une activité professionnelle autour de SPIP ? .....	17
<b>Voir à quoi SPIP ressemble</b> .....	<b>18</b>
Captures d'écran.....	18
Essayer SPIP et d'autres CMS .....	23
<b>Installation</b> .....	<b>24</b>
Télécharger SPIP .....	24
Installer SPIP .....	26
Hébergeurs acceptant SPIP .....	31
Utiliser SPIP « en local » .....	32
Effectuer une mise à jour .....	33
Déménagement d'un site SPIP .....	37

# Présentation

**SPIP est un système de publication pour l'Internet.**

## Structure générale de SPIP

Août 2010

SPIP est un CMS unique en son genre.

Au-delà de son fonctionnement qu'on peut qualifier de « *data driven* », à savoir « *piloté par les données* » (les fameuses BOUCLES), il a toujours fourni en première ligne les moyens de « *customiser* », adapter son fonctionnement et sa présentation au goût et aux besoins propres du site.

C'était d'abord la possibilité de fournir ses propres **squelettes** (templates), d'adjoindre des fragments de php spécifiques et de surcharger les fonctions de base du « *core* » (les `function xxx_dist()` que nous verrons plus loin).

La version 1.9 introduit un mécanisme complémentaire, **les plugins**. Ils sont issus de la volonté d'ouvrir SPIP à des fonctionnalités supplémentaires sans alourdir son noyau (le « *core* »). La tendance actuelle est même d'alléger ce *core* en transférant les fonctionnalités optionnelles dans des plugins.

SPIP 2.0 devrait être réduit et livré avec une collection de plugins *de base* que l'utilisateur activera selon ceux qu'il utilise réellement. Par exemple, il est question que les brèves ne soient plus dans le *core* mais dans un plugin optionnel. En effet, seule une partie des installations les utilise et il est préférable de ne pas alourdir le système de base pour ceux qui n'en ont pas besoin.

Mais déjà, SPIP 1.9 a complètement réorganisé les répertoires qui le constituent afin de bien séparer les éléments selon leur durée de vie, le fait qu'il soient modifiables et leur appartenance à ce qui est propre ou spécifique au site ou au code de base. Un des autres objectifs visés ici est la possibilité de mutualiser le noyau : que plusieurs sites puissent partager une base de code commune.

Étudions d'abord cette nouvelle organisation des répertoires, de ce qui appartient à SPIP à ce qui est propre au site, de ce qui reste constant à ce qui bouge.

## Distribution

### racine du site

La racine a été complètement vidée et ne contient pratiquement plus que *index.php* qui redirige sur *spip.php*, c'est maintenant l'unique point d'entrée de la partie publique du site.

*.htaccess* optionnel pour l'url rewriting essentiellement.

*rien.gif* pour assurer la transparence png avec MSIE

## **ecrire/**

Ce dossier contient maintenant l'ensemble des fichiers interprétables côté serveur (PHP et MySQL) et ce, aussi bien pour l'affichage *public* (sous-dossier *public/*) que pour l'affichage *privé*.

Le nom de ce dossier est historique, c'était auparavant là où on trouvait le code permettant de modifier le contenu du site. Paradoxalement, c'est un dossier maintenant immuable, on n'écrira plus jamais dedans. Dans une installation normale, il ne contient que les scripts livrés par la distribution et il est quasi impératif de ne pas y faire de modification.

Son script *index.php* est le point d'entrée de *ecrire/*, la partie privée du site.

## **Squelettes-dist/**

Il contient tous les fichiers livrés au client (HTML, Javascript, feuilles de style, images de différents formats) ainsi que les patrons de mise en page nommés *squelettes*. Ces squelettes sont interprétés côté serveur afin d'envoyer au client un texte purement MIME (la plupart du temps du HTML, mais aussi du RSS, du SVG... voire du JS).

Ce sont les modèles standards livrés avec SPIP, ils ne doivent eux aussi pas être modifiés mais *remplacés* en les copiant dans *squelettes/*

# **Adaptation**

## **config/**

Ce dossier, créé à l'installation, contient le script de connection à la base de données : *connect.php* et le script fixant le mode des fichiers créés par le serveur : *chmod.php*.

C'est aussi ici qu'on place les options universelles du site, dans un fichier (à créer) : *mes\_options.php*<sup>1</sup>.

## **IMG/**

Il contient tous les documents originaux (taille réelle) du site. Il est subdivisé en sous-dossiers par types de documents.

À l'installation, il ne contient que des documents de test pour la fabrication des images.

## **squelettes/**

C'est ici qu'on dispose tous les fichiers : scripts, images, formulaires... propres au site en suivant la même structure que *ecrire/* ou *dist/*. Par exemple, pour redéfinir le *sommaire* du site, on y copie/adapte le fichier *sommaire.html* du répertoire *dist/*.

---

<sup>1</sup> Lire : « Le fichier *mes\_options.php* »

On met là notamment, le script `mes_fonctions.php` (à créer) qui est chargé à chaque recalcul de page. À noter qu'il est possible de faire un `xxx_fonctions.php` qui sera chargé uniquement lorsque la page `xxx` sera demandée (par exemple : `sommaire_fonctions.php`).

À l'installation, ce dossier n'existe pas, il faut le créer.

## **plugins/**

Ce dossier (qui est aussi à créer) reçoit les sous-dossiers de chaque plugin. Par exemple, le plugin *crayons* est placé dans `plugins/crayons/`.

# **Temporaire**

## **local/**

Il contient tous les fichier (re-)calculables à partir des documents et données du site.

Il s'agit essentiellement des *caches* d'images réduites. On y trouve aussi les caches calculés par certains plugins comme « *coloration\_code* ».

Ce dossier peut être vidé, cela ne coûtera que son recalcul.

## **tmp/**

Ici sont stockés tous les fichiers temporaires comme les caches de squelettes, les sessions, les logs etc.

Il contient aussi le sous-répertoire `dump/` où sont archivées les sauvegardes de données.

Ce dossier peut être vidé à tout moment.

## **P.-S.**

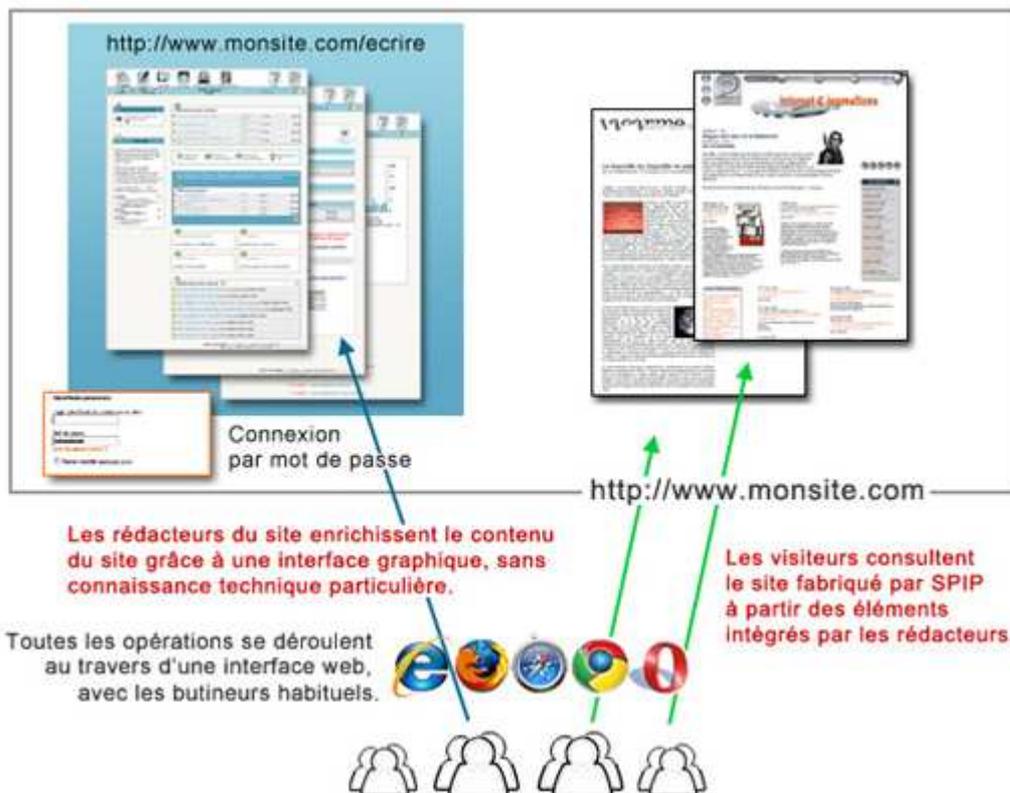
Voir aussi : Étendre SPIP

## C'est quoi SPIP ?

Juillet 2001 — maj : Janvier 2007

### SPIP, un système de publication

SPIP est un Système de Publication pour l'Internet. Kesako ? Il s'agit d'un ensemble de fichiers, installés sur votre compte Web, qui vous permettent de bénéficier d'un certain nombre d'automatismes : gérer un site à plusieurs, mettre en page vos articles sans avoir à taper de HTML, modifier très facilement la structure de votre site... Avec le même logiciel qui sert à visiter un site (Netscape, Microsoft Explorer, Mozilla, Opera...), SPIP permet de fabriquer et de tenir un site à jour, grâce à une interface très simple d'utilisation.



D'autres systèmes de publication existent ; chacun présente ses spécificités. Un des plus connus actuellement est phpNuke ; il impose une structure assez rigide pour le site, sous forme de portail muni de courts articles. SPIP est plus souple, et orienté vers la création d'un site structuré comme un magazine : c'est-à-dire avec des rubriques, sous-rubriques (et ainsi de suite), dans lesquelles sont insérés des articles et des brèves qui peuvent être complétés de forums de discussions.

### Pourquoi SPIP ?

SPIP est un logiciel libre distribué sous Licence Publique Générale GNU (*GNU General Public License* ou GPL). Les besoins logiciels et matériels de SPIP sont raisonnables et se trouvent même chez certains hébergeurs gratuits (voir la Foire Aux Questions et le manuel d'installation pour plus de détails - ou, pour résumer à l'extrême : PHP+MySQL).

SPIP est distribué gratuitement sur <http://www.spip.net/fr>.

### **L'intérêt de SPIP est de...**

- gérer un site Web de type magazine, c'est-à-dire composé principalement d'articles et de brèves insérés dans une arborescence de rubriques imbriquées les unes dans les autres. Voir la liste complète des caractéristiques de SPIP pour plus de détails.
- séparer entièrement, et distribuer entre différentes personnes, trois types de tâches : la composition graphique, la contribution rédactionnelle via proposition d'articles et de brèves, et la gestion éditoriale du site (tâche qui comprend l'organisation des rubriques, la validation des articles proposés...).
- dispenser le webmestre et tous les participants à la vie du site d'un certain nombre d'aspects fastidieux de la publication sur le Web, ainsi que de connaissances techniques trop longues à acquérir. L'installation de SPIP se réalise au moyen d'une interface simple et pas à pas, au terme de laquelle vous pouvez commencer à créer vos rubriques et articles.

### **SPIP a les caractéristiques suivantes...**

*Pour le(s) rédacteur(s) et administrateur(s)*

- Une interface Web intuitive rend extrêmement simples la proposition d'articles et de brèves ainsi que la gestion éditoriale du site. De plus, des raccourcis typographiques permettent de mettre en forme un texte sans avoir à utiliser le langage HTML, rendant ainsi la contribution rédactionnelle accessible à tous, et aussi simple que l'écriture d'un e-mail.

*Pour le webmestre*

- L'aspect graphique et la navigation sont définis par des squelettes HTML (ou « formats types ») définissant chacun une « vue » (par exemple : une vue pour la page d'index, une autre montrant une rubrique et un résumé de son contenu, une troisième pour le détail d'un article, une quatrième pour le détail d'une brève). La façon dont est inséré le contenu rédactionnel du site dans ces pages est défini par un certain nombre de pseudo-tags HTML relativement faciles à maîtriser.
- SPIP ne restreint pas les possibilités graphiques et navigationnelles du site. Les squelettes HTML étant entièrement définis par le webmestre du site, il est possible de gérer certains éléments du site avec SPIP et le reste à la main ou même avec d'autres systèmes de publication (à condition que ces derniers soient aussi tolérants que SPIP, bien sûr).

*Pour les visiteurs*

- Un système de cache sur la partie publique du site accélère le site en évitant un grand nombre de requêtes à la base de données, et joue en outre un rôle de garde-fou contre les plantages de la dite base (fréquents sur des serveurs « chargés ») : dans ce cas, le site reste disponible de façon transparente, même si toute modification des contenus est impossible (y compris la contribution aux forums).

- Un moteur de recherche et d'indexation intégré à SPIP, s'il est activé par le webmestre, permet d'effectuer des recherches sur l'ensemble du contenu public du site.

## **Des inconvénients**

Pour l'instant, la souplesse de SPIP implique qu'un peu d'efforts d'apprentissage sont nécessaires au webmestre pour modifier la présentation par défaut. Contrairement à des systèmes très contraints comme phpNuke où vous pouvez changer les couleurs et le logo en pressant simplement un bouton (mais c'est tout ce que vous avez le droit de faire), le webmestre sous SPIP doit apprendre les quelques rudiments d'un pseudo-HTML lui permettant ensuite de faire à peu près ce qu'il veut.

SPIP est livré avec un format d'interface de navigation complet ; dès que vous aurez commencé à créer le contenu de votre site, il pourra être immédiatement visité, et adoptera l'interface graphique fournie par défaut. Le webmestre du site peut bien entendu fabriquer sa propre interface graphique s'il le désire.

A l'avenir, il est prévu que plusieurs présentations soient fournies avec SPIP, permettant à la majorité des webmestres d'en réutiliser une qui leur convienne pour minimiser l'effort de personnalisation.

## **Exemples**

L'exemple historique de l'utilisation de SPIP est le webzine *uZine2* (c'est le code, au départ spécifique, de ce site, qui a été repris pour réaliser le SPIP générique). Parmi d'autres sites fonctionnant sous SPIP, citons *Le Monde diplomatique* (<http://www.monde-diplomatique.fr/>) et *Vacarme* (<http://www.vacarme.eu.org/>).

## **Poursuivre...**

Pour aller plus loin, et vous lancer sous SPIP, il vous sera utile de lire la documentation, les exemples et les « premiers pas » proposés dans cette rubrique. Des listes de diffusion sont également à votre disposition pour échanger questions, trucs et astuces.

# Caractéristiques complètes

Juin 2001 — maj : Avril 2004

## Installation

L'installation de SPIP est particulièrement simplifiée par rapport à d'autres systèmes :

- Aucune connaissance technique particulière n'est nécessaire (ni PHP, ni MySQL) pour procéder à son installation.
- La configuration se fait directement en ligne, au travers d'une interface graphique très simple (il n'est pas nécessaire, en particulier, d'aller modifier un fichier de configuration avec des codes abscons).
- Nous distribuons une version unique de SPIP ; celle-ci peut évoluer au cours du temps en fonction des améliorations, mais nous faisons très attention à ne pas compliquer en développant des « patches » qu'il faudrait aller chercher à droite ou à gauche (pour adapter SPIP à tel hébergeur par exemple).

## Site public

Le site public fabriqué à partir de SPIP offre les caractéristiques suivantes :

- Interface entièrement adaptable par le webmestre sans connaissances de PHP ni de MySQL ; l'interface de SPIP se programme en HTML, auquel nous avons ajouté un langage relativement simple ; SPIP n'impose donc pas une mise en page rigide (à la manière des « trois colonnes » si caractéristiques de phpNuke).

L'interface en HTML classique n'est pas la seule forme de navigation que l'on peut présenter aux visiteurs du site. Les mêmes informations (le même contenu) peuvent être présentées dans des formats très différents. On peut par exemple fournir, en plus de la navigation Web classique :

- des fils de syndication au format XML/RSS,
- un calendrier au format iCalendar,
- une navigation Wap (au format WML),
- une navigation Macromedia Flash (pas d'exemple en format libre, malheureusement)...

et tout autre format que l'on se donnera le mal de maîtriser (cHTML pour iMode, XPressTags, XML pour Indesign...).

- SPIP intègre un système de cache pour chaque page individuelle : les pages sont calculées (à partir des informations de la base de données) individuellement, et stockées dans un fichier de cache ; ainsi le serveur n'est pas ralenti par un trop grand nombre d'appels MySQL, et le site est toujours accessible même en cas de panne du serveur de bases de données.
- SPIP intègre un petit moteur de recherche basé sur un système d'indexation par mots.

## La structure du site

La structure d'un site sous SPIP est construite sur une hiérarchie de *rubriques*. Il n'y a virtuellement pas de limite au nombre de rubriques : une rubrique peut contenir autant de sous-rubriques que nécessaires, qui elles-mêmes contiennent des sous-rubriques, etc. On construit ainsi la structure de son site en imbriquant des rubriques et des sous-rubriques.

## Les articles

L'objet principal permettant de publier des informations sous SPIP est l'*article*. On peut placer autant d'articles que nécessaire, dans n'importe quelle rubrique.

- La rédaction des articles est très simple, elle se déroule via une interface graphique sur le Web.
- Un article est constitué de plusieurs éléments qui permettent de le structurer : titre, surtitre, soustitre, descriptif, chapeau, texte principal, post-scriptum.
- Les règles de base de la typographie française sont appliquées automatiquement (espaces insécables avant les points d'interrogation, d'exclamation, etc.).
- Des raccourcis mnémotechniques facilitent l'enrichissement typographique, la création de liens hypertexte, de notes de bas de page... mettre en page un article sous SPIP est aussi facile que d'écrire un email.
- L'interface graphique permet d'inclure simplement des images dans les articles, et chaque article peut être signalé par son propre logo.
- On peut indiquer, pour chaque article, un ou plusieurs mots-clés.
- La date de mise en ligne se gère automatiquement (on peut cependant la modifier si nécessaire) ; une seconde date peut être associée à un article, par exemple pour indiquer une date de publication originale (par exemple, un article publié antérieurement dans un magazine papier).
- Redirections (articles « fantômes ») : SPIP permet de fabriquer des articles-fantômes, intégrés dans la structure du site et affichés dans le contenu des rubriques, mais qui en réalité renvoient vers une page dont l'adresse est spécifiée par le rédacteur (sur le même site, ou même sur un autre site). Cette fonction facilite le passage d'un site déjà existant vers SPIP, par l'intégration de contenus statiques préexistants.

## **Les brèves**

En complément des articles, SPIP intègre un système de brèves, qui facilite la publication de courtes notes d'information, telles des revues de presse (ou des revues de Web).

- Afin de faciliter la structuration et le positionnement des brèves, on ne peut installer des brèves que dans les principales rubriques du site (les rubriques placées à la racine du site).
- La structure des brèves est simplifiée : un titre et le texte de la brève ; chaque brève peut être complétée très simplement d'un lien hypertexte.
- La gestion de la publication d'une brève est simplifiée (deux boutons : publier ou refuser).
- Chaque brève peut être signalée par son propre logo.
- L'administrateur du site peut décider de désactiver l'usage des brèves sur l'ensemble du site.

## **Les forums**

SPIP intègre un système de forums.

- Les forums peuvent être associés aux articles (un forum par article), aux rubriques ou aux brèves. Le webmestre pourra programmer son interface pour que chaque article dispose de son propre forum, ou pour que plusieurs articles d'une même rubrique partagent le même forum, etc.
- SPIP permet de choisir entre plusieurs types de forums : les forums « libres » (modérés à posteriori, les contributions apparaissent immédiatement, les administrateurs peuvent éventuellement supprimer ensuite un message indésirable) ; les forums modérés à priori (les contributions n'apparaissent qu'après avoir été validées par un administrateur du site) ; les forums sur abonnement (chaque intervenant doit, pour pouvoir poster, d'abord indiquer son adresse email pour recevoir un mot de passe lui permettant de poster ses contributions).

SPIP intègre également un système de forums privés, consacré à la discussion entre les différents rédacteurs du site, et cela dans l'espace privé.

## **Les pétitions**

Un article peut être transformé en pétition en ligne en quelques clics.

- Les pétitions de SPIP sont validées par email automatiquement : un signataire reçoit un message de confirmation qui permet de vérifier la validité des signatures.
- On peut configurer très simplement le type de pétition : ainsi imposer une seule signature par adresse email, imposer qu'un site Web soit indiqué dans la pétition (dans ce cas, la validité de l'URL est vérifiée automatiquement), accepter ou non des messages accompagnant les signatures.

## **Les statistiques**

SPIP intègre un système très simplifié de statistiques, permettant d'évaluer la popularité des articles et des rubriques.

## **Les rédacteurs/administrateurs**

Un site sous SPIP peut être géré par une seule personne, ou être réalisé par un groupe de rédacteurs.

- SPIP propose deux niveaux d'accès : les administrateurs, qui gèrent notamment la structure du site et la validation des articles, et les rédacteurs, qui proposent des articles.
- Le nombre de rédacteurs et d'administrateurs est illimité.
- On peut décider d'offrir aux utilisateurs du site public de s'inscrire pour devenir rédacteur (la procédure d'inscription est alors gérée automatiquement par SPIP).
- Chaque auteur peut se voir associer un logo personnel téléchargeable depuis l'interface (par exemple une photo d'identité).

## **Syndication**

Les sites réalisés sous SPIP, phpNuke, ou d'autres systèmes, fournissent un fichier dynamique indiquant leurs dernières publications. SPIP peut analyser de tels fichiers et ainsi indiquer les nouveautés d'autres sites :

- on peut ajouter autant de sites syndiqués que l'on veut ;
- les sites syndiqués sont associés aux rubriques de son propre site ; ainsi, on peut associer à une rubrique thématique les liens vers des sites traitant du thème précis de la rubrique.

## **Interface graphique du site public**

L'interface graphique du site public est très souple. Grâce à un langage très simple (mais propre à SPIP), on peut réaliser à peu près n'importe quelle interface graphique.

Il n'est en particulier pas nécessaire de connaître PHP et MySQL pour réaliser une interface graphique originale sous SPIP.

Cependant, le système de cache est totalement compatible avec PHP : le webmestre peut, s'il le désire, intégrer des fonctions PHP dans ses formats-types (squelettes), ou des passerelles CGI. On peut donc enrichir SPIP avec des scripts spécialisés pour compléter ou remplacer des fonctions manquantes (par exemple : compteur, moteur de recherche plus puissant, etc.).

## **Interface du site privé**

La partie privée qui permet de gérer le site dispose d'une interface graphique complète, très simple d'utilisation.

- Cette interface s'adapte en fonction des activités de chaque rédacteur ou administrateur, et en fonction de l'activité du site. Ainsi chaque auteur a-t-il accès rapidement à ses propres

articles, et les articles proposés à la publication sont signalés à tous les utilisateurs. De même l'interface est différente selon que l'on est rédacteur ou administrateur.

- Chaque utilisateur peut personnaliser son interface. Il peut choisir entre une interface simplifiée, qui n'offre que les fonctions principales, et une interface complète. Il peut également modifier quelque peu l'habillage graphique de l'interface.
- Lorsqu'un site accueille plusieurs rédacteurs, SPIP devient un outil de travail coopératif : débats autour des articles, système de validation, travail à plusieurs sur un même article...

### **Paramétrage du site**

Si l'interface graphique du site public et la gestion du contenu sont, dans SPIP, strictement séparées (par exemple, on ne fixe pas la couleur du fond d'écran du site public dans l'espace privé), il est cependant possible de configurer certains comportements du site dans l'espace privé :

- accepter ou refuser certains éléments du contenu des articles : ainsi on peut décider d'interdire l'utilisation des surtitre, soustitre, descriptif, chapeau ou post-scriptum, ou la date de publication antérieure et les mots-clés ;
- configurer (ou désactiver) les forums publics ;
- indiquer si l'on publie les articles avant la date de publication qu'on leur a fixé (cette option permet par exemple de partir en vacances, le site publiant des articles pendant cette absence) ;
- désactiver le système de brèves (en effet, certains sites n'en ont pas l'usage ; les désactiver permet de simplifier l'interface pour les rédacteurs) ;
- activer ou désactiver les statistiques ;
- activer ou désactiver le moteur de recherche.

### **Suivi éditorial**

Afin de faciliter le suivi éditorial du site, plusieurs options sont offertes :

- envoi des contributions des forums aux auteurs des articles ; lorsqu'un visiteur du site poste un message sous un article, l'auteur de cet article en est informé par mail, ce qui lui permet de suivre l'activité de son article par mail ;
- suivi de l'activité éditoriale ; si le site est le fruit d'une équipe de rédacteurs, on peut signaler automatiquement les annonces importantes de l'activité éditoriale à une adresse email (dans l'idéal, une liste de diffusion) ; ainsi, lorsqu'un article est publié ou proposé à la publication, cette liste en est informée ;
- annonce des nouveautés ; SPIP peut envoyer automatiquement, selon une fréquence fixée par les administrateurs, un courrier électronique recensant les dernières publications sur le site.

### **Sauvegarde et exportation de la base de données**

Le webmestre du site peut réaliser une sauvegarde de sa base de données (un fichier est alors créé) ; si le serveur le permet, cette sauvegarde sera réalisée dans un fichier compressé, facilitant ainsi sa récupération par FTP. SPIP intègre bien entendu la fonction qui permet d'importer un tel fichier.

# Conditions d'utilisation

Juin 2001 — maj : Juillet 2008

## Explication de la licence

SPIP est un *logiciel libre* distribué sous licence GPL, aussi appelée en français *Licence Publique Générale GNU*.

Cette licence vous garantit les libertés suivantes :

- la liberté d'installer et d'utiliser SPIP pour quelque usage que ce soit ;
- la liberté d'étudier le fonctionnement de SPIP et de l'adapter à vos propres besoins en modifiant le code source, auquel vous avez un accès immédiat puisque SPIP est intégralement programmé en PHP ;
- la liberté de distribuer des copies à qui que ce soit, tant que vous n'altérez ni ne supprimez la licence ;
- la liberté d'améliorer SPIP et de diffuser vos améliorations au public, de façon à ce que l'ensemble de la communauté puisse en tirer avantage, tant que vous n'altérez ni ne supprimez la licence.

Il ne faut pas confondre logiciel libre et logiciel en domaine public. L'intérêt de la licence GPL (licence du logiciel libre) est de *garantir la non-confiscation du logiciel*, au contraire d'un logiciel du domaine public qui peut se voir transformé en logiciel propriétaire. Vous bénéficiez des libertés ci-dessus dans le respect de la licence GPL ; en particulier, si vous redistribuez ou si vous modifiez SPIP, vous ne pouvez cependant pas y appliquer une licence qui contredirait la licence GPL (par exemple, qui ne donnerait plus le droit à autrui de modifier le code source ou de redistribuer le code source modifié).

## Remarques pratiques

SPIP étant fourni et distribué gratuitement par ses auteurs, ces derniers n'offrent *aucune garantie* d'aucune sorte quant à l'utilisation que vous en ferez.

Vous pouvez utiliser SPIP pour toute activité (y compris personnelle, professionnelle ou commerciale). Vous êtes libre de déterminer la rétribution de vos services le cas échéant, d'ajouter contractuellement à votre prestation une forme de garantie quant au service fourni ; mais, encore une fois, votre propre contrat ne doit pas interférer avec la licence GPL attachée à SPIP (par exemple, vous ne pouvez pas interdire à votre client de modifier le logiciel).

Le texte de la licence GPL (en anglais) est fourni avec SPIP ; il est consultable depuis le bas de chaque page dans l'espace privé.

SPIP, Système de Publication pour l'Internet

Copyright © 2001-2008, Arnaud Martin, Antoine Pitrou, Philippe Rivière et Emmanuel Saint-James.

Ce programme est un logiciel libre ; vous pouvez le redistribuer et/ou le modifier conformément aux dispositions de la Licence Publique Générale GNU, telle que publiée par la Free Software Foundation ; version 2 de la licence, ou encore (à votre choix) toute version ultérieure.

Ce programme est distribué dans l'espoir qu'il sera utile, mais SANS AUCUNE GARANTIE ; sans même la garantie implicite de COMMERCIALISATION ou D'ADAPTATION A UN OBJET PARTICULIER. Pour plus de détails, voir la Licence Publique Générale GNU.

Un exemplaire de la Licence Publique Générale GNU doit être fourni avec ce programme ; si ce n'est pas le cas, écrivez à la Free Software Foundation Inc., 675 Mass Ave, Cambridge, MA 02139, Etats-Unis.

Ce logiciel est téléchargeable à l'adresse <http://www.spip.net/> ; vous trouverez également, sur ce site, un mode d'emploi complet et des informations supplémentaires.

En droit français, SPIP est régi par les dispositions du code de la propriété intellectuelle (CPI). Le noyau de SPIP est une oeuvre de collaboration entre ses auteurs, désignés ci-dessus (article L 113-1 du CPI). L'ensemble du projet SPIP forme une oeuvre collective au sens des articles L 113-2 et L 113-5 du CPI. Les auteurs mettent l'oeuvre à disposition de tous selon les droits et obligations définis par la licence publique générale GNU.

Les icônes de l'interface sont de Diala Aschkar et de Jakub « Jimmac » Steiner.

Les traductions de l'interface sont le fruit du travail réalisé par une équipe de traducteurs réunis sur le site [spip.net](http://www.spip.net).

## **Est-ce que je peux utiliser SPIP pour réaliser un site marchand, un site avec des pubs, ou un site de droite, ou un site qui débîne le logiciel libre...**

Avril 2002 — maj : Décembre 2007

Vous faites bien ce que vous voulez...

## **Mon site sous SPIP est planté, est-ce que je vous fais un procès ?**

Avril 2002 — maj : Décembre 2007

Nous diffusons SPIP gratuitement. Pour cette raison, nous insistons sur le point suivant : nous n'offrons aucune garantie d'aucune sorte, ni service après-vente (vu que SPIP n'est pas vendu...), ni garantie de résultat, ni obligation d'aide.

L'aide pour SPIP est donc basée sur le bénévolat et sur l'entraide des utilisateurs.

## **Est-ce que je peux vendre un service utilisant SPIP ? Est-ce que je peux monter une activité professionnelle autour de SPIP ?**

Avril 2002 — maj : Décembre 2007

Vous faites bien ce que vous voulez...

Plus sérieusement, plusieurs utilisateurs nous ont déjà demandé si « ça ne nous embêtait pas » qu'ils utilisent SPIP dans le cadre de leur activité professionnelle (vendre des sites réalisés sous SPIP, vendre des formations à SPIP...). La réponse est claire : « ça ne nous embête pas », bien au contraire. Si nous avons choisi de diffuser SPIP sous GPL, c'est bien pour cela. Si SPIP peut vous aider économiquement, nous en serons plus que flattés.

# Voir à quoi SPIP ressemble

Exemples de sites réalisés avec SPIP, captures d'écran et sites de démonstration vous donneront un aperçu des fonctionnalités et de ce qu'elles permettent de réaliser.

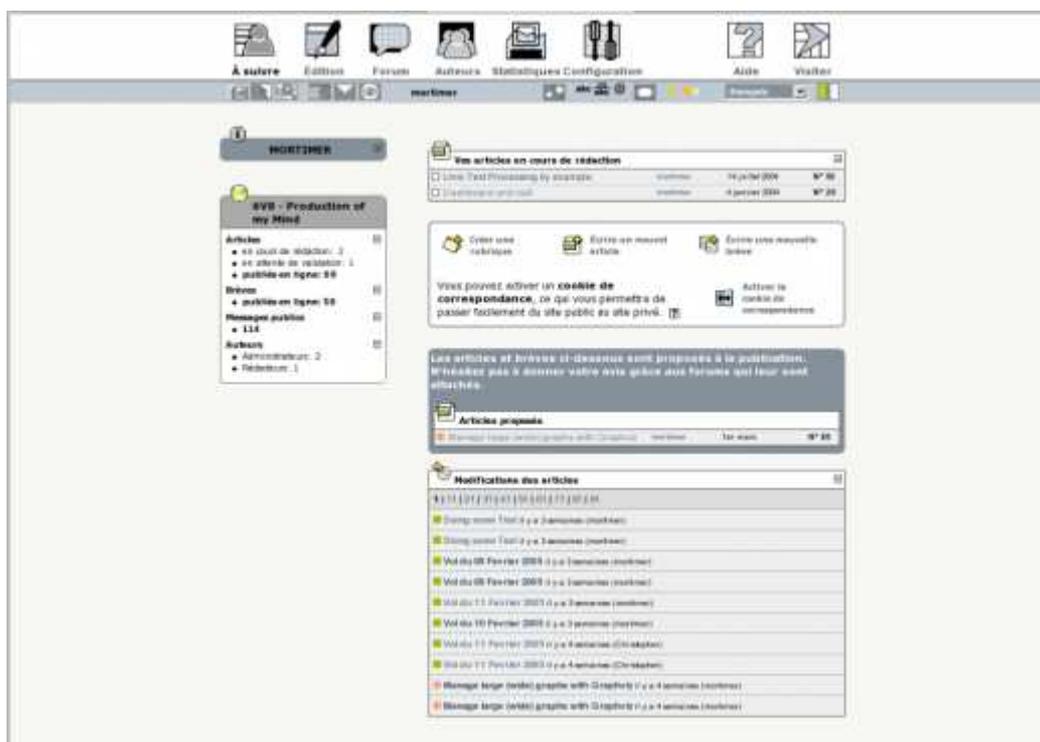
## Captures d'écran

Mars 2005 — maj : Décembre 2007

Voici quelques captures d'écran de l'espace privé de SPIP pour avoir un aperçu des fonctionnalités.

Pour se faire une meilleure idée de ce qu'on peut faire du côté du public, on peut faire un tour sur la liste « Des sites sous SPIP ».

## La page de suivi du site



## L'interface d'édition d'un article



## Le forum interne



## La comparaison des versions d'un article

## Le correcteur d'orthographe

## Le moteur de recherche

The screenshot shows a web browser window with a search engine interface. The search term is "caractéristiques". The results are organized into sections: "Articles trouvés", "Articles trouvés (dans le site)", and "Sites trouvés (dans le web)".

Titre	Auteur	Date	N°
Caractéristiques complètes	marc-ol	26 avril 2004	N° 2107
Quel est SMT?	marc-ol	30 octobre 2003	N° 2116
Caractéristiques SMT	L'Etat de la...	14 juillet 2003	N° 600
SMT 1.0	L'Etat de la...	2 novembre 2002	N° 1832
SMT 1.5	L'Etat de la...	14 décembre 2002	N° 1811
...	marc-ol	8 août 2003	N° 1104
La structure du site	L'Etat de la...	21 septembre 2004	N° 1108
...	L'Etat de la...	20 mai 2003	N° 1102
...	marc-ol	20 août 2004	N° 1109
...	marc-ol	9 octobre 2004	N° 1111

At the bottom, there is a notice: "SMT 1.0 R&D CVS est un logiciel libre distribué sous licence GPL. Pour plus d'informations, voir le site http://www.smt-rd.com/".

## Les statistiques

The screenshot displays a statistics dashboard with two main sections: "Évolution des visites" and "Origine des visites".

### Évolution des visites

A bar chart shows the number of visits over time. The Y-axis ranges from 0 to 200. The X-axis is labeled "jour".

Statistiques résumées:

- Maximum : 175
- Aujourd'hui : 87
- Total : 4769
- Moyenne : 133
- hier : 175
- popularité du site : 288

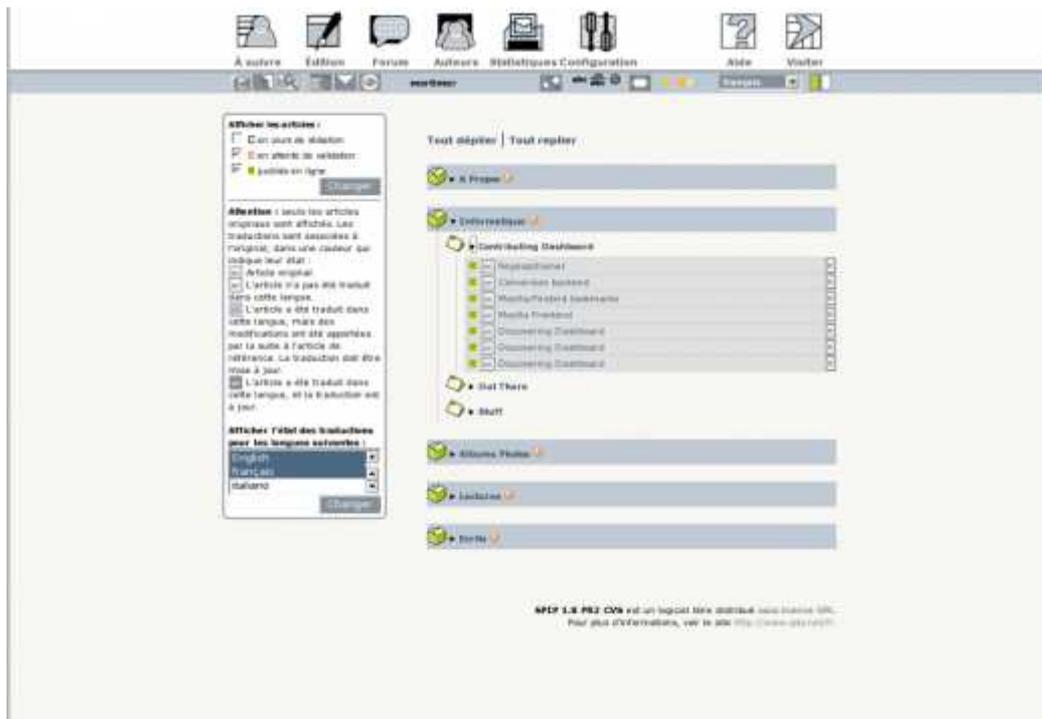
### Origine des visites

● 160 visites : Google (52)

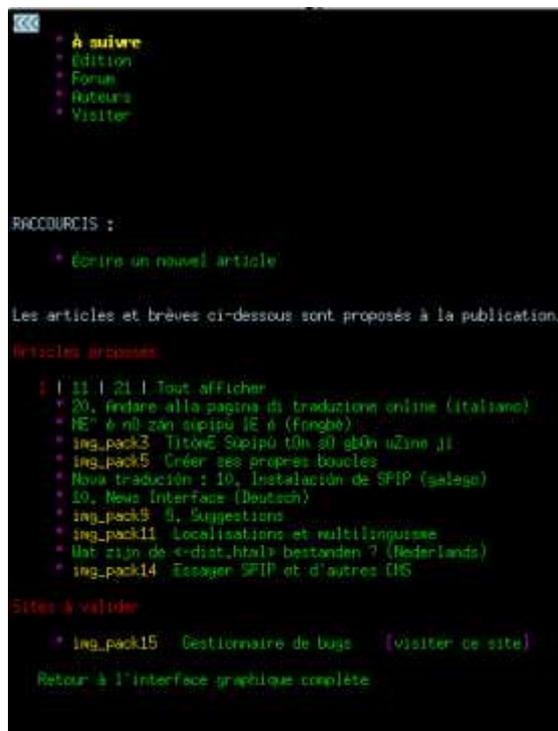
- ↳ = hp-fub26 = (8)
- ↳ = hp-fub = (6)
- ↳ = repman hp-fub26 = (4)
- ↳ = spalette spt = (4)
- ↳ = repman = (4)
- ↳ = spalette pour site = (4)
- ↳ = fub 26 francs = (3)
- ↳ = hp-fub26 = (3)
- ↳ = "Pour créer des paragraphes, laissez simplement = (2)
- ↳ = repman full26 problems = (2)
- ↳ = problèmes avec repman = (2)
- ↳ = REPAN HD PLAYER HP-FUB26 = (2)
- ↳ = repman review = (2)

On the left side, there is a list of "articles publiés" with a numbered list of titles.

## La navigation dans le site



## Le mode texte



## Essayer SPIP et d'autres CMS

Décembre 2007

Nous ne saurions trop vous conseiller de **choisir l'outil de publication qui convient le mieux à vos besoins**. De nombreux outils existent, adaptés à des types et des structures de sites différents et dont les interfaces de gestion sont totalement différentes. Pour bien choisir, il suffit de les essayer !

### Essayer SPIP en conditions réelles

Un site de démonstration vous permet de tester la dernière version stable de SPIP en conditions réelles. Parcourez le site public déjà riche d'exemples et découvrez l'espace privé sous les différents statuts existants :

**SPIP Démo** : <http://demo.spip.org>

- Pour plus de précisions, commencez par la page « Comment ça marche ».
- Lire aussi : Pour tester SPIP en quelques clics (<http://www.spip-contrib.net/Pour-tester-SPIP-en-quelques-clics>)

### Essayer plusieurs CMS

Voici quelques sites qui proposent des accès de démonstration à de très nombreux CMS (Content management system) et autres outils : non seulement des outils de gestion de sites éditoriaux tels que SPIP, mais aussi de blogs, de commerce en ligne, de travail collaboratif, de forums, d'apprentissage, etc.

- OpenSourceCMS (en anglais) est le site de référence qui vous permet d'essayer un très grand nombre de CMS Open Source ;
- CMS-FR.NET n'est pas aussi complet, mais a le mérite d'être francophone ;
- CMS Matrix (en anglais)

*Attention : ces sites ne proposent pas toujours la version de SPIP la plus récente.*

# Installation

**L'installation de SPIP est très simple et s'effectue en quelques minutes :**

**Téléchargez la dernière version de SPIP et décompactez-la sur votre ordinateur. Placez-la sur votre espace d'hébergement (via FTP). Rendez-vous ensuite sur votre site pour en achever l'installation.**

## Télécharger SPIP

Juillet 2001 — maj : août 2010

### **SPIP 2.1.2 (3 septembre 2010)**

Une fois le fichier zip ci-après téléchargé sur votre ordinateur, vous devrez le décompresser, puis installer l'ensemble, par FTP, sur votre site.

Télécharger : <http://files.spip.org/spip/stable/spip.zip>

## Installation automatique

Récupérez le fichier `spip_loader.php` (ci-après) et recopiez-le dans le répertoire où vous voulez installer SPIP (à la racine de votre site Web, par exemple).

Télécharger : [http://www.spip.net/spip-dev/INSTALL/spip\\_loader.php](http://www.spip.net/spip-dev/INSTALL/spip_loader.php)

Ensuite appelez ce fichier depuis votre navigateur Web, et attendez que le chargement se termine.

Si la procédure échoue, vous devrez effectuer l'installation manuelle à partir du paquet ci-dessus.

## Version de développement

SPIP est développé sous SVN. La version en cours de développement peut, selon le moment, corriger un bug récent ou être totalement inutilisable.

Télécharger : <http://files.spip.org/spip/dev/SPIP-svn.zip>

Le projet de développement de SPIP bénéficie donc maintenant de son propre site web : <http://trac.rezo.net/trac/spip/>. Vous pouvez y consulter :

- les sources : <http://trac.rezo.net/trac/spip/browser/>
- les rapports de bug : <http://trac.rezo.net/trac/spip/report>
- ainsi que les instructions pour télécharger la dernière version de développement.

## **Compléments**

SPIP Contrib' (<http://www.spip-contrib.net/>) est le site de référence de la communauté utilisatrice de SPIP. Vous y trouverez tout ce que vous cherchez, astuces, squelettes, etc. Vous pouvez aussi y apporter les vôtres !

# Installer SPIP

Juin 2001 — maj : avril 2010

L'installation de SPIP est très simple : il n'y a pas, en particulier, de fichier à modifier « à la main » avec des variables ésotériques. Vous trouverez ci-après les deux méthodes d'installation.

## Configuration nécessaire

Aucune configuration spéciale n'est nécessaire sur votre ordinateur personnel, SPIP se gère entièrement sur le Web. Tout ce dont vous avez besoin, c'est d'un **navigateur Web** (n'importe lequel) et d'un **accès FTP** pour installer les fichiers sur votre espace d'hébergement, que ce soit via une interface en ligne ou avec un logiciel de transfert FTP installé sur votre ordinateur<sup>2</sup>.

Pour installer un site SPIP, il vous faudra un espace d'hébergement Web ordinaire pourvu d'une base de données SQL et capable d'exécuter du PHP. Mais soyez rassuré-e : aucune connaissance de PHP ou de SQL n'est nécessaire pour administrer un site SPIP ! Il vous faudra juste vérifier que votre hébergeur le propose. Voir : « Hébergeurs acceptant SPIP » ([http://www.spip.net/fr\\_article885.html](http://www.spip.net/fr_article885.html)).

Pour démarrer avec SPIP, vous pouvez aussi l'installer simplement sur votre ordinateur, sans nécessiter d'hébergeur. Pour ce faire, reportez vous au guide Utiliser SPIP « en local » ([http://www.spip.net/fr\\_article1970.html](http://www.spip.net/fr_article1970.html)).

**Munissez-vous de vos accès, identifiants et mots de passe FTP et SQL.** Ces éléments sont indispensables : si vous ne les connaissez pas, contactez votre hébergeur et demandez-lui de vous les rappeler.

Avant l'installation de SPIP, vous devez aussi avoir une base SQL disponible. Sur de très nombreux hébergements, il faut soit demander l'activation d'une base SQL à l'administrateur, soit suivre une procédure automatique en ligne (dans tous les cas, l'activation de la base SQL n'a rien à voir avec SPIP ; si vous avez des difficultés, seul votre hébergeur peut vous fournir vos identifiants personnels et vous expliquer comment atteindre votre base).

Vous devez connaître les données de votre connexion SQL (fournies par l'hébergeur) :

- **l'adresse du serveur SQL** : par exemple *sql.free.fr*, ou *localhost*, ou vide ;
- **votre login SQL** : souvent le même login que votre compte Web ;
- **votre mot de passe SQL** : souvent le même que le compte Web ;

Lors de l'installation, une fois ces informations indiquées, il faudra aussi préciser :

- **le nom de la base de données** : souvent le même login que votre compte Web - il est possible que le serveur vous offre la possibilité de créer vous même cette base, ou à l'inverse il est possible que SPIP arrive à deviner le nom de la base que l'hébergeur vous a octroyée, et dans ce cas il ne sera pas nécessaire de l'indiquer.

---

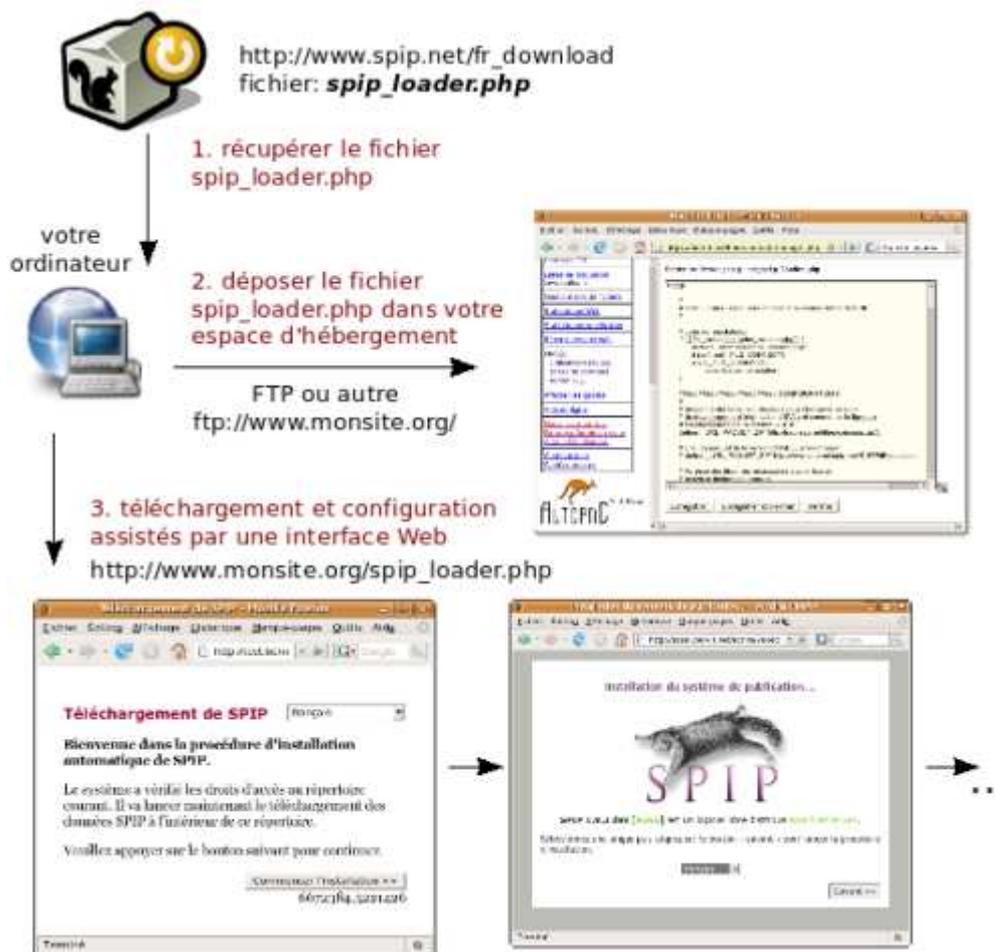
<sup>2</sup> Dans les environnements Linux (Gnome ou KDE) ou dans Mac OS X, un client FTP est intégré au bureau. Pour Windows, vous pouvez utiliser le logiciel libre FileZilla.

## Versions logicielles requises sur le serveur

- Serveur Apache ou compatible (versions supérieures à la 1.2x)
- Environnement PHP 4 (et versions supérieures)
- Serveur de base de données SQL (en fonction du choix à l'installation) :
  - MySQL 4.1 et suivantes
  - (ou bien) PostGreSQL 8.2 et suivantes
  - (ou bien) SQLite 2 et 3

## Installation automatique (« spip\_loader »)

La procédure la plus facile et la plus rapide est l'installation automatique avec « spip\_loader ». Ce petit fichier va télécharger SPIP et l'installer lui-même chez votre hébergeur. *Attention* : cette procédure ne fonctionne pas sur tous les serveurs. Si elle ne fonctionne pas (vous vous en rendez compte immédiatement), passez directement à l'autre méthode.

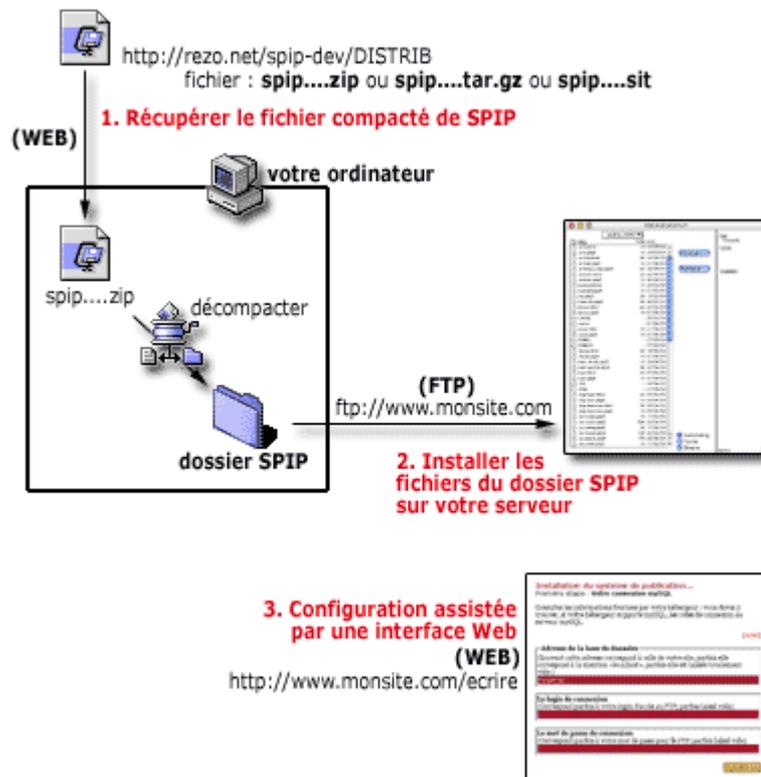


1. **Récupérez le fichier `spip_loader.php`** (ou copiez juste son contenu),
2. Déposez ce fichier dans votre espace d'hébergement (par FTP ou par tout autre moyen que vous propose votre hébergeur).

3. Visitez votre site avec votre navigateur habituel et affichez-y le fichier que vous venez de déposer, en vous rendant à l'adresse du style :  
[http://www.monsite.fr/spip\\_loader.php](http://www.monsite.fr/spip_loader.php) et suivez les indications.

## Installation manuelle

Selon la configuration de votre hébergement, il peut arriver que l'installation automatique ne soit pas possible. Il vous faudra alors procéder à une installation manuelle, qui est à peine plus compliquée.

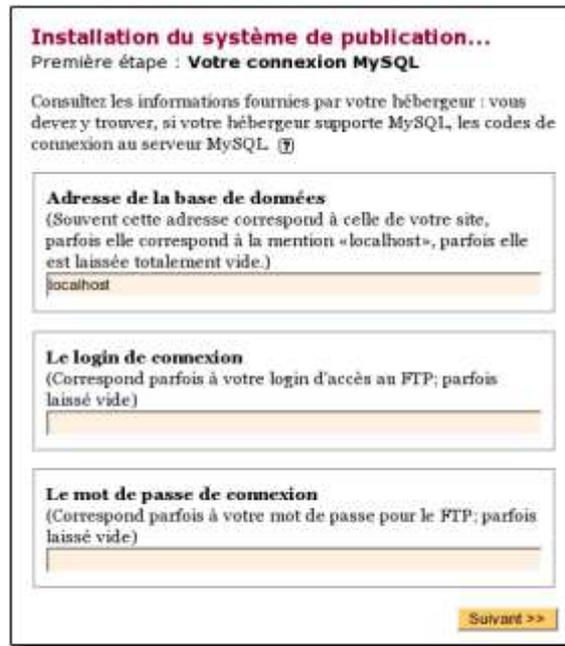


1. **Récupérez le fichier de SPIP** et décompactez-le sur votre ordinateur personnel. Vous obtenez un dossier « SPIP... » contenant l'ensemble des fichiers du système SPIP.
2. **Placez le contenu de ce dossier (tous les fichiers et les sous-répertoires) sur votre site** (par FTP ou par tout autre moyen que vous propose votre hébergeur), à l'endroit où vous voulez que le site géré par le système soit accessible au public : le plus souvent à la racine de votre site, mais ce n'est pas impératif.
3. Connectez-vous avec votre navigateur sur votre site, dans un dossier intitulé « écrire », où SPIP vous proposera une interface graphique vous permettant de configurer le système. Une fois ces quelques informations de configuration fournies, SPIP sera totalement installé et vous pourrez commencer à travailler sur votre site.

## Terminer l'installation

Désormais tout se déroule en ligne. Il vous suffit d'aller « visiter » avec votre navigateur l'espace privé du site, dont l'adresse est celle de votre site suivi de « /ecrire » :

<http://www.monsite.fr/ecrire>.



**Installation du système de publication...**  
Première étape : **Votre connexion MySQL**

Consultez les informations fournies par votre hébergeur : vous devez y trouver, si votre hébergeur supporte MySQL, les codes de connexion au serveur MySQL [\[?\]](#)

**Adresse de la base de données**  
(Souvent cette adresse correspond à celle de votre site, parfois elle correspond à la mention « localhost », parfois elle est laissée totalement vide.)

**Le login de connexion**  
(Correspond parfois à votre login d'accès au FTP; parfois laissé vide)

**Le mot de passe de connexion**  
(Correspond parfois à votre mot de passe pour le FTP; parfois laissé vide)

[Suivant >>](#)

Lors de la première connexion à cette adresse, une procédure d'installation pas-à-pas démarre. L'interface est très simple, il suffit d'entrer les informations demandées (essentiellement les informations concernant la base de données SQL indiquées au début). Une fois que c'est terminé, le système vous demande l'identification que vous avez fournie et vous pouvez commencer à gérer votre site. Par la suite, c'est toujours dans cet espace privé que vous irez travailler, muni de vos codes d'identification.

À chaque étape de la procédure d'installation, vous trouverez un lien vers l'aide, qui provoque l'affichage d'une aide en ligne expliquant chaque détail de l'utilisation de SPIP. (La seule opération un peu complexe apparaît sur certains serveurs : il vous faudra peut-être modifier les « droits d'accès » de certains dossiers ; l'opération n'est pas bien méchante, et l'aide en ligne vous fournit tous les détails nécessaires.)

Si tout s'est bien déroulé jusqu'ici, la procédure d'installation est terminée, et vous pouvez créer et gérer votre site sans aucune autre manipulation ésotérique...

En cas de grosse erreur (du genre : vous avez oublié votre propre accès au site — fréquent au début...), pour « relancer » cette procédure d'installation, il faut utiliser votre logiciel FTP et effacer les fichiers suivants :

- `/config/connect.php`  
(ou `/ecrire/inc-connect.php` ou `php3` dans d'anciennes versions)
- `.htaccess`, s'il existe  
(ou `/ecrire/.htaccess` dans d'anciennes versions)

La connexion suivante dans l'espace privé relancera alors la procédure de configuration (en réalité, c'est l'absence de fichier « `connect.php` » qui provoque le lancement de cette procédure).

Les répertoires `/config` et `/tmp` ne doivent pas être accessibles aux navigateurs, c'est pourquoi SPIP y installe un fichier `.htaccess` de contenu `deny from all`. Si la confidentialité de vos données est très importante pour vous, assurez-vous auprès de votre hébergeur que ces fichiers sont bien pris en compte ; à défaut lisez l'article Mutualisation du noyau SPIP qui vous aidera à déménager ces répertoires en dehors de ceux accessibles aux navigateurs.

## **Votre témoignage**

Afin de nous aider à améliorer cette procédure d'installation, merci de faire part de votre expérience dans le forum « installation », ou en écrivant à [spip@rezo.net](mailto:spip@rezo.net) (attention : dans les deux cas vos réponses seront publiées sur notre site, soit sur le forum, soit dans les archives de notre liste de discussion). Si vous effectuez l'installation vous-même, veuillez indiquer :

- le nom de votre hébergeur (important, ça, qu'on ait une idée des différents hébergeurs compatibles, notamment les gratuits) ;
- les éventuelles difficultés rencontrées (y compris les difficultés d'interface et de compréhension du processus d'installation, histoire qu'on puisse améliorer l'interface ou la documentation) ;
- même si votre installation s'est déroulée sans aucune difficulté, merci de l'indiquer (c'est une info intéressante).

## Hébergeurs acceptant SPIP

Juin 2001 — maj : Décembre 2009

### Quel hébergeur ?

Une liste d'hébergeurs compatibles ou non avec SPIP (<http://www.spip-contrib.net/Hebergeurs>) est désormais disponible sur SPIP-contrib.

N'hésitez pas à contribuer à l'enrichissement de cette liste, il s'agit d'un outil apprécié par de nombreux utilisateurs débutants.

### Questions / réponses

#### Mon hébergeur n'est pas dans la liste ci-dessus. Comment je fais ?

S'il propose PHP4 avec MySQL, il y a de grandes chances que ça marche. De toute façon, l'ensemble téléchargement plus essai d'installation ([http://www.spip.net/fr\\_article402.html](http://www.spip.net/fr_article402.html)) devrait prendre aux plus maladroits quelques dizaines de minutes *maximum*.

Si vous voulez tout de même vraiment savoir à l'avance si ça va marcher, lisez les questions qui suivent.

#### Avec quelles versions de PHP SPIP est-il compatible ?

SPIP est compatible avec PHP à partir de la version 4.0.8 (version 5 comprise).

#### Avec quelles versions de MySQL SPIP est-il compatible ?

Aucun test n'a été fait en ce sens, mais normalement toutes les versions récentes conviennent : notamment, à partir de la 3.22.

#### Et avec quels serveurs Web, sous quels systèmes d'exploitation ?

Encore une fois, nous n'avons pas fait de tests sur le sujet. Bien entendu, le choix recommandé, car le plus répandu, est Apache sous un Unix quelconque (par exemple Linux, FreeBSD, Solaris, MacOS X...).

Néanmoins, il est fort probable que SPIP marche sous d'autres configurations. Ainsi, il est régulièrement testé avec succès sous Windows, avec PHP4 en module Apache. Merci de nous signaler votre expérience avec des configurations logicielles autres que celles citées ci-dessus.

#### Où en savoir plus sur l'installation ?

- Le manuel d'installation ;
- et, en cas de problème, la FAQ technique.

## Utiliser SPIP « en local »

Mai 2001 — maj : janvier 2010

Pour publier votre site sur le Web, vous avez certainement besoin d'un hébergeur. Mais en attendant, vous voulez peut-être faire des essais et des réglages sans être gêné par la lenteur de la connexion Internet, et sans laisser vos futurs visiteurs admirer dès maintenant vos premiers pâtés. La solution est d'héberger votre propre petit « serveur Web » sur votre machine personnelle, pour votre usage privé. Cela s'appelle « travailler en local ».

Pour les utilisateurs ayant un PC fonctionnant sous Windows, la solution la plus simple pour tester SPIP consiste à installer EasyPHP sur sa propre machine. SPIP-Contrib propose un tutoriel adressé aux débutants.

Pour MacOS, un tutoriel explique comment utiliser MAMP pour faire la même chose.

GNU/Linux permet aussi de monter son petit serveur personnel, souvent en installant séparément Apache, PHP et MySQL (solution communément appelée LAMP). Reportez-vous à la documentation de votre système ou aux sites Web d'entraide dédiés à celui-ci. Par exemple, pour les distributions Ubuntu, Mandriva...

### **P.-S.**

Soulignons qu'il s'agit essentiellement d'une solution pour **tester** SPIP. Dans le cadre d'une utilisation réelle pour diffuser de l'information sur l'internet, il faudra réaliser une installation chez un véritable hébergeur.

# Effectuer une mise à jour

Novembre 2001 — maj : septembre 2010

Effectuer une mise à jour de SPIP est très simple. Cependant, voici une méthode pas à pas, recommandée pour éviter les erreurs.

La procédure, décrite en détail ci-après, peut sembler compliquée. En réalité, nous entrons volontairement dans le détail de chaque opération pour vous éviter certaines erreurs ; mais dans la pratique, la mise-à-jour de SPIP se réalise en quelques minutes et est d'une grande simplicité.

## 1. Sauvegardez votre base de données.

Avant toute modification importante d'un système informatique, il est toujours conseillé d'effectuer une sauvegarde de précaution.

*Notez bien* : il s'agit uniquement d'une précaution. Vous n'êtes pas obligé de l'effectuer, et le fichier de cette sauvegarde ne vous servira probablement à rien, puisque la mise à jour de SPIP se déroulera certainement sans aucun problème !

C'est la même logique que lorsque vous modifiez le système d'exploitation de votre ordinateur (installer une nouvelle version de Windows, de MacOS ou de Linux...) : vous sauvegardez vos documents importants, mais vous savez très bien que, si la mise-à-jour s'est bien déroulée, vous n'aurez pas besoin de réinstaller ces documents.

**La procédure est expliquée dans l'article : « Sauvegarder vos données ».**

Ce point est important : **sauvegardez votre base de données avant la mise-à-jour, mais ne la restaurez pas ensuite !** En effet, nous avons constaté que de nombreux utilisateurs sauvegardaient leur base de données, effectuaient la mise-jour, puis *réinstallaient leurs documents à partir de cette sauvegarde* ; c'est une erreur, et leurs sites présentaient alors des dysfonctionnements. La sauvegarde est une simple précaution en cas de gros problème lors de la mise à jour, mais si l'opération se déroule bien (ce qui est presque toujours le cas !), **vous ne devez pas réinstaller cette sauvegarde.** (La sauvegarde est réalisée avec une structure des données correspondant à la version précédente de SPIP ; si vous restaurez ces données après la mise à jour, vous les réinstallez dans une structure qui a évolué, provoquant ainsi l'apparition de problèmes.) Cette sauvegarde n'est donc utilisable qu'avec la bonne version de SPIP : pensez à la noter **avant** et à télécharger une ancienne version de SPIP pour pouvoir tout retrouver comme avant en cas de problème.

*Si votre site est sensible à une perte de service d'une heure à un jour ou deux, il est important de faire la mise à jour en local d'abord, de manière à **régler les problèmes avant la mise en ligne**. C'est mieux s'il s'agit de la même configuration que sur votre espace Web mais c'est déjà bien si vous avez pu voir que c'est faisable sans gros bug avec vos squelettes et vos ajouts.*

## 2. Installez la nouvelle version de SPIP

Le principe est très simple : il suffit d'installer les fichiers de SPIP une nouvelle fois, exactement comme vous l'aviez fait lors de la première installation. Soit avec « spip\_loader » qui effectue l'installation automatique des fichiers, soit plus traditionnellement en décompactant SPIP sur votre propre disque dur et en envoyant tous les fichiers par FTP chez votre hébergeur.

## 3. Déclenchez la mise à niveau de votre site

Une fois *tous les fichiers* réinstallés (par FTP, ou automatiquement avec « spip\_loader »), rendez vous dans l'espace privé de votre site.

*Notez bien* : attendez que *tous les fichiers* soient bien installés chez votre hébergeur. Inutile d'essayer d'intervenir sur votre site *pendant* le transfert des fichiers, vous obtiendriez des résultats incohérents...

Dans votre espace privé, vous pouvez alors obtenir (cela dépend du « saut de version » effectué) le message : « **Message technique : la procédure de mise à jour doit être lancée afin d'adapter la base de données à la nouvelle version de SPIP.** Si vous êtes administrateur du site, veuillez cliquer sur ce lien. » :



En tant qu'administrateur, suivez le lien pour pouvoir déclencher la mise-à-jour de SPIP. Si vous êtes administrateur du site sans en être le webmestre, vous arrivez sur un écran d'*authentification par FTP*, exactement similaire à la procédure de sauvegarde de la base) :



Cette page vous indique un dossier et un nom à recopier, de la forme « admin\_XXXXXX ».  
Copiez ce nom, et démarrez votre logiciel-client FTP. Rendez-vous sur votre compte FTP correspondant à votre site, et placez-vous dans le dossier indiqué par la page (sous SPIP < 1.9 c'était **ecrire/data**, à présent c'est **tmp** sauf configuration spéciale ; mais ces changements de nom sont sans importance pour vous). Dans ce dossier, créez un nouveau dossier dont le nom est celui copié tout à l'heure (votre nouveau dossier aura donc un nom de la forme « admin\_XXXXXX »).

Cliquez sur « **recharger cette page** », ce qui déclenche la mise à jour de la base de données de SPIP.

Voilà, **l'opération de mise-à-jour est terminée.**

Répetons ce conseil, car c'est une erreur très classique : **ne réinstallez pas la base de données à partir de la sauvegarde effectuée précédemment.** Cette sauvegarde correspond désormais à une ancienne structure des données, elle est donc plus ou moins inutilisable. Si l'opération s'est bien déroulée, vous pouvez même détruire cette ancienne sauvegarde.

## **En cas de pépin !**

- **À certains endroits de l'espace privé (et parfois sur le site public), j'obtiens des messages d'erreur du type « file not found », « file missing », ou d'autres messages indiquant un problème de fichier incomplet ou manquant.**

Il y a peut-être eu des problèmes lors du téléchargement des fichiers par FTP ; avec votre logiciel-client FTP, vérifiez la taille des fichiers incriminés ; notamment, si un fichier a une taille de 0 ko, réinstallez ce fichier.

- **J'obtiens beaucoup de messages d'erreur.**

Réinstallez à nouveau l'intégralité des fichiers par FTP. On ne sait jamais...

- **Mon site fonctionne à peu près correctement, mais certaines fonctionnalités ne fonctionnent pas bien, les rédacteurs rencontrent des problèmes alors que cela fonctionne bien pour les administrateurs, etc.**

Rendez-vous sur la liste de diffusion des utilisateurs de SPIP. Dans un premier temps, consultez les archives de cette liste, ou le forum pour voir si votre problème n'a pas été déjà abordé.

Exposez votre question en étant le plus précis possible : quel hébergeur, à partir de quelle version avez-vous effectué la mise à jour ; n'oubliez pas de signaler si ce problème apparaissait déjà ou non dans la version précédente.

Si votre problème est un bug encore inconnu, les développeurs travailleront très rapidement sur la question pour livrer une version corrigée.

Quelques liens complémentaires :

- FAQ de spip : <http://www.spip-contrib.net/-FAQ-Les-questions-frequentes->

- FAQ Spikini : <http://www.spip-contrib.net/FaQSpikini>
- Mettre à jour son site SPIP : <http://www.spip-blog.net/Mettre-a-jour-son-site-SPIP.html>

**P.-S.**

Pensez également à vérifier la compatibilité des contributions et des plugins que vous utilisez avec la nouvelle version de SPIP, et à les mettre à jour au besoin.

# Déménagement d'un site SPIP

Juin 2006 — maj : Janvier 2007

Changer l'hébergement d'un site SPIP est presque aussi simple que de l'installer. Viennent s'y ajouter la récupération des données de la base, et toute la personnalisation du site.

Néanmoins, il est important de savoir si le site n'a pas une quelconque personnalisation, en particulier « hors SPIP » qu'il faille récupérer, et savoir s'il faut adapter sa configuration au nouvel hébergement.

On commence souvent un site « en local » ou dans un hébergement gratuit mais limité, et à un moment ou un autre on a besoin de le changer vers un nouvel hébergement. Ou simplement, l'on est une personne précautionneuse et on se préoccupe de faire régulièrement des sauvegardes d'un site.

Tant que le site suit un certain nombre de règles, restant dans le cadre de SPIP [\[1\]](#) c'est facile de récupérer un site SPIP. On le fait de manière similaire sans plus de technicité que pour l'installer.

## Avant de commencer

Explicitement, ce sera facile de récupérer d'un site :

- tout ce que l'on a saisi à travers l'interface privée de SPIP, en créant des rubriques, des articles, des brèves, des sites syndiqués, et cela y compris les images et les documents joints. ;
- la personnalisation SPIP à travers la construction de squelettes, y compris des choses basiques en PHP.

Ce pourrait être plus compliqué si :

- le site a des extensions ou utilise des modules hors de SPIP, par exemple en PHP. En particulier il faut savoir si ces extensions utilisent d'autres tables ou bases de données, et si/où/comment on doit les configurer pour les adapter au nouvel hébergement.
- on a modifié le noyau de SPIP soi même ou avec une extension, par exemple les plus bidouilleuses de SPIP-contrib

Avant de commencer il faudra aussi s'assurer que l'on a les données suivantes :

- un compte d'administrateur du site SPIP,
- un client FTP configuré ou configurable,
- les données d'accès FTP à l'ancien et au nouvel hébergements (URL, login et password pour chacun)
- les données d'accès à la base de données de l'ancien et du nouvel hébergements (URL ou localhost ; login et password pour chacun)

## Préparer le site

### Avertir !

Si votre site a une activité importante, il est préférable d'éviter qu'il y ait des contributions pendant le déménagement du site. SPIP n'a pas de mécanisme spécifique pour cela, mais on

peut déjà (et de préférence plusieurs jours avant les opérations) :

- avertir par mail les auteurs, si l'on maintient une liste de ceux-ci,
- mettre un post général dans la messagerie interne de SPIP,
- éventuellement le publier sur le site lui même.

A priori, il sera toujours possible, une fois le site déménagé, de vérifier dans le calendrier du site et dans le suivi des forums de l'ancien site, s'il y a eu de nouvelles contributions, et recommencer l'exportation et importation, cette fois-ci uniquement les données vers un site déjà préparé. Mais si pendant ce temps il y a eu des contributions dans le nouveau site, vous êtes coincé : il vous faudra choisir entre un jeu de données ou l'autre [2].

Nous n'aborderons pas ici les considérations relatives à l'URL du site, en particulier pour savoir si l'on en change ou si l'on a un DNS propre et que l'on fait suivre. Dans le premier cas, il faudra quoi qu'il en soit chercher un moyen de prévenir les utilisateurs. Une bonne mesure est de prévoir un temps de coexistence des deux URLs et de mettre dans la première une page de travaux le temps du déménagement, puis une page de redirection vers le nouveau site dès qu'il est prêt. Dans le deuxième cas si l'on veut conserver son nom de domaine, cela fait intervenir des modifications dans le DNS, ce sur quoi il faut être vigilant, en particulier parce qu'ils y a un temps de propagation des données, qui peut aller jusqu'à 48h ou plus [3].

**Vider le cache** avant de **faire une copie de sauvegarde de la base de données**. Cette procédure est expliquée dans cet article : « Sauvegarder vos données ».

## Deux manières de générer le nouveau site

On peut distinguer deux manières de déménager le site :

- la première consiste à télécharger vers votre ordinateur la totalité des fichiers de l'ancien hébergement, à les télécharger dans le nouveau, puis à finaliser la configuration SPIP,
- la deuxième consiste à ne récupérer que les données et la personnalisation du site SPIP, installer SPIP dans le nouvel hébergement et remonter les données et la personnalisation.

La première solution est a priori plus simple, mais télécharger toutes les archives de SPIP est inutile et peut finir par prendre du temps. La deuxième est plus élégante, et ça peut être l'occasion pour le webmestre de « nettoyer » un peu le code d'un site et ne récupérer que ce qui est utile.

### Option 1 : télécharger tous les fichiers

- Avec le client FTP, téléchargez vers votre ordinateur la totalité des fichiers et dossiers qui sont à la racine du site, en conservant la structure de dossiers,
- dans la copie locale sur votre ordinateur, effacez le fichier `inc_connect.php3`, qui se trouve dans le dossier `ecrire/`,
- remontez (téléchargez) tout par FTP à votre nouvel hébergement,
- avec un navigateur visitez le dossier `ecrire/` de votre nouvel hébergement et terminez la dernière phase du processus d'installation de SPIP. Dans cette étape, seront nécessaires les codes de connexion à la base de données du nouvel hébergement et il sera éventuellement nécessaire de régler les droits d'accès aux dossiers de SPIP.

- Entrez dans l'espace privé avec le compte administrateur que vous venez de créer et allez dans « Configuration du site », « Maintenance du site », et exécutez : « Restaurer la base », et c'est tout.

Il convient de noter que le compte administrateur que l'on crée en configurant SPIP est perdu dès que l'on a importé la base complète. A partir de ce moment là il faut utiliser les comptes de rédacteurs tel qu'ils existaient dans le site initial.

- Il vous restera juste à vérifier et re-configurer quelques informations sur le site, en particulier :

- régler le jeu de caractères, si vous l'avez modifié par rapport à la configuration par défaut de SPIP et si vous voyez des zigouigouis sur votre espace public,
- définir la (nouvelle) adresse URL du site, le nom du site et l'adresse du webmestre, dans la configuration du site,
- vérifier d'autres réglages, tels que l'interactivité ou les langues.

## **Option 2 : ne récupérer que les données et la personnalisation**

Il faudra d'abord identifier *avec précision* le numéro de version de SPIP [4] installé dans le site que l'on veut déménager.

- Installez dans votre nouvel hébergement **exactement la même** version de SPIP, tel que décrit dans « Installer SPIP ».

- Commençons par les données. De l'ancien hébergement il faut récupérer :

- le fichier `ecrire/data/dump.xml.gz` de sauvegarde de la base que l'on a créé précédemment,
- tout le contenu du dossier `IMG/`, qui contient les images et les documents joints du site.

- téléchargez les de nouveau dans le nouvel hébergement, en les plaçant dans les mêmes dossiers.

- Entrez dans l'espace privé du site avec le compte administrateur que l'on vient de créer en installant SPIP, et allez dans « Configuration du site », « Maintenance du site », et exécutez : « Restaurer la base ».

A partir de ce moment là, vous devriez être en mesure de voir le contenu de votre site avec les squelettes de la distribution de SPIP. Il ne nous reste plus qu'à récupérer la personnalisation du site SPIP. Il faut récupérer dans l'ancien hébergement et mettre dans le nouveau :

- les filtres personnels et options : à savoir les fichiers `mes_fonctions.php3` et `ecrire/mes_options.php3`

- les squelettes : ils seront dans le dossier `squelettes`

Il faudra aussi faire les mêmes ajustements dans l'espace privé que lors du déménagement par copie de tous les fichiers.

Voilà. Si votre site n'a pas d'extensions ou modules exotiques, c'est tout ! Recalculez vos pages et vous devriez voir votre site déménagé.

## Notes

[1] ou le combinant à d'autres modules, avec une bonne architecture, en particulier bien documentée !!

[2] celles de l'ancien site *ou* celles du nouveau site, chacune avec les évolutions depuis le premier transfert de données.

[3] C'est hors de portée de cette doc, mais tant sur le sujet de la redirection d'une page, en HTML ou en PHP, comme sur les modifications et propagations de DNS, il y a sur le net de nombreuses documentations de différents niveaux.

[4] Le numéro de version de SPIP est indiqué dans toutes les pages de l'espace privé, en bas à droite. Et toutes les versions de SPIP sont disponibles dans les archives.